

## Scoutinggroep Van Wassenaer Van Obdam

Clubhuis: Paauwlaan 12, 2243 AA Wassenaar

website: [www.vwvo.nl](http://www.vwvo.nl) ; e-mail: [info@vwvo.nl](mailto:info@vwvo.nl)



### Kampvuur II

## Over Scouting

### Bevers (5-7 jaar)

De Bevers spelen in een fantasie wereld, die houvast geeft voor veel speel avontuur. Het spel speelt zich af in en om het dorp: Hotsjietonia. In Hotsjietonia zijn een aantal plekken waar volop gespeeld kan worden, of geknutseld, of waar je gewoon lekker rustig kunt zitten. Natuurlijk heeft het dorp ook z'n vaste bewoners: Stanley Stekker, Bas Bos, Rozemarijn, Sterre en Steven Stroom maken er met de bevers elke week weer een levendige en gezellige boel van. Stuiiter speelt een centrale rol in dorp Hotsjietonia, hij zit net zoals de bevers vol energie is altijd enthousiast, vrij en blij.

### Welpen (7-10 jaar)

Bij de Welpen beleef je samen met je vrienden en vriendinnen iedere week een ander avontuur. Speurtochten, toneel spelen, muziek maken, sport, geheimschrift ontcijferen. Bij Scouting beleef je steeds wat nieuws! De Welpen beleven hun avonturen in de jungle, samen met Mowgli en zijn vriendin Shanti, en alle dieren die er daar wonen. En met die dieren valt heel wat te beleven!

Maar de jungle speelt zich niet alleen op het land af, we zijn ook vaak op het water te vinden. Onze groep beschikt over 5 grote kano's waarmee in de zomer regelmatig gevaren wordt in de buurt van het clubhuis. En als klap op de vuurpijl gaan ze ook nog in de zomervakantie een week met elkaar op kamp.

### Landscouts (11-15 jaar)

Landscouts is een speltak voor 11-15 jarigen die gevarieerde scouting-activiteiten willen doen. Hierbij baseren we ons op de scouting spelvisie, met name: samen, outdoor en uitdaging.

Net als bij de welpen ga je pionieren, hutten bouwen, speurtochten lopen enzovoorts, maar op een hoger niveau. Grotere pionier-objecten, uitdagendere activiteiten, maar vooral ook: meer eigen inbreng en verantwoordelijkheid. Niet alleen op de wekelijkse opkomsten, maar ook op de weekendkampen en het jaarlijkse zomerkamp, waarbij natuurlijk gekampeerd zal worden, en de scouts zelf hun eigen eten moeten koken.

### Zeeverkeners (11-17 jaar)

De zeeverkeners bestaan uit jongens en meisjes in de leeftijd van 11 tot en met 17 jaar. In het zomerseizoen worden de opkomsten op het Boterhuseiland op de Kagerplassen gehouden waar we ons bezighouden met alles op en rond het water, zelfstandig of onder begeleiding van ervaren leiding leren zeilen, roeien of wrikken. Daar ligt ook ons wachtschip De Eendracht. Ook worden er spelen gedaan op de zaterdagen en weekendkampen.

In het winterseizoen verblijven we in ons troephuis. Daar worden de schouwen en vletten het water uit gehaald en onderworpen aan een grondige onderhoudsbeurt. Verven, schuren en krabben horen dan tot de wekelijkse kost, maar er wordt naast het onderhoud ook veel aandacht besteed aan spel en de theoretische kennis van het varen.

### Explorers (15-18 jaar)

Explorers is een speltak voor 15-18 jarigen die gevarieerde scouting-activiteiten willen doen. Hierbij baseren we ons op de scouting spelvisie, met name: samen, outdoor en uitdaging.

Wie doorstroomt vanaf de welpen en landscouts, heeft al het een en ander geleerd over scouting technieken, maar vooral ook de scouting methode van samenwerking in groepjes en groeiende zelfstandigheid. Maar leden van buitenaf zijn ook welkom, en kunnen bij ons kennis maken met al die activiteiten en vaardigheden.

Bij de explorers zal het programma hier op aansluiten, op een hoger niveau. Dus nog groter, uitdagender, maar vooral ook: meer eigen inbreng en verantwoordelijkheid. Niet de leiding verzorgt de wekelijkse programma's, maar vaak de explorers zelf, waarbij de leiding begeleidt en een oogje in het zeil houdt. De explorers hebben ook hun eigen bestuur en leren zo vergaderen, plannen en financiën bijhouden.



# LAAT JE UITDAGEN!

## Scoutinggroep Van Wassenaer Van Obdam

Clubhuis: Paauwlaan 12, 2243 AA Wassenaar

website: [www.vwvo.nl](http://www.vwvo.nl) ; e-mail: [info@vwvo.nl](mailto:info@vwvo.nl)



### Kampvuur II

## Soorten vuur

Er zijn verschillende soorten vuur te maken, afhankelijk van wat je met dat vuur precies wilt doen. Wanneer je het vuur gebruikt om jezelf aan te warmen, kun je een ander soort vuur maken dan wanneer je het gebruikt om je eten op te koken. Hieronder staan een aantal mogelijkheden op een rijtje. Het middelpunt van de meeste vuren is een eenvoudige piramide van rondel en klein hout die je als eerste aansteekt. Hierover lees je meer in het eerste deel van onze handouts over vuur.

### Algemeen



#### Isolatievuur

Als je de grond niet wilt beschadigen kun je een isolatievuur aanleggen. Dit doe je door een aantal stammen naast elkaar op de grond te leggen en deze met een laag zand te bedekken. Bovenop deze laag zand kun je vervolgens bijvoorbeeld een stervuur of een jagersvuur aanleggen.



#### Reflectorvuur

Bij een reflectorvuur maak je van stevige natte blokken hout een reflector. De reflector zet je naar de wind toegekeerd zodat de hitte van het vuur wordt teruggekaatst. Een reflector vuur is heel geschikt om jezelf warm te houden, maar je kunt het ook gebruiken om hout te drogen, vis en vlees te roosteren of een plat brood te bakken.

### Koken

Belangrijk bij een vuur om op te koken is, dat het langdurig gelijkmatig brandt, zonder al te hoge vlammen die niet fijn zijn voor je pan en de inhoud. De warmte mag geconcentreerd zijn op de plek waar je kookt, uitstraling naar de omgeving is niet nodig, je wilt er immers ook dicht genoeg bij kunnen staan om in je pan te roeren.



#### Stervuur

Bij een stervuur leg je verschillende dikke, droge balken met de punt in de brandende piramide en schuift ze als ze opbranden steeds verder naar het midden. Hierdoor blijft het vuur heel lang branden. Gebruik voor een stervuur niet te veel hout, er moet namelijk nog wel lucht bij kunnen komen. Als de balken die je gebruikt allemaal ongeveer de zelfde dikte hebben, kun je in het midden van een stervuur makkelijk een pan zetten om in te koken.



#### Jagersvuur

Bij een jagersvuur leg je twee dikke balken langs de piramide. Aan de kant waar de wind vandaan komt moeten de balken iets verder uit elkaar liggen. Over de balken leg je een kleine laag zand, zodat deze niet zo snel vlam vatten. Over de balken kun je nu een rooster leggen waarop je pannen kunt zetten of vlees kunt roosteren.

## Scoutinggroep Van Wassenaer Van Obdam

Clubhuis: Paauwlaan 12, 2243 AA Wassenaar

website: [www.vwvo.nl](http://www.vwvo.nl) ; e-mail: [info@vwvo.nl](mailto:info@vwvo.nl)

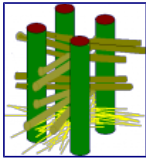


### Kampvuur II



#### Commando- of dakotavuur

Een commando- of dakotavuur is een vuur welke je in een tunnel aanstookt. De opstijgende warme lucht van het vuur uit de ene opening van de tunnel zal koude lucht uit de andere kant van de tunnel aanzuigen. Een commandovuur kun je heel heet stoken, waardoor het heel geschikt is om op te koken en zelfs te frituren.



#### Vierkantvuur

Vier vers-houten stokjes in een vierkant in de grond drukken. Hierin om en om rondel, aanmaakhoutjes en onderaan aansteken. Bovenop kun je een pan of mok zetten om te koken.



#### Kuilvuur / Polynesisch vuur

Geschikt voor koken, straalt warmte naar boven. Rond gat graven, plaats stammetjes dicht naast elkaar tegen de wand. Op de bodem van de kuil ontsteekt men een fel vuur. Vuur brandt de stammetjes langzaam op



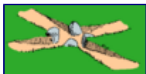
#### Kribbevuur

Een hele luxe manier om op houtvuur te koken. Maak twee X-vormige constructies van elk twee palen. Zet ze op een meter uit elkaar in de grond. Maak tussen de twee een bed van palen wat je bedekt met zand, omgekeerde grasplaggen en/of stenen. Leg aan de zijken een balk waar het rooster op kan steunen. Je kan nu bij goed en bij slecht weer prachtig stoken.



#### Greppelvuur / grachtvuur

Graaf een greppel in stevige grond. De pannen steunen op de rand van de greppel of op een rooster. Let erop dat de wind in het vuur blaast. Bij draaiende wind kun je ook een tweede greppel graven zodat je de vorm van een T krijgt.



#### Kruisvuur

Bestaat uit twee greppels die in kruisvorm uitgestoken zijn. Dit vuur biedt het voordeel dat meerdere potten gelijktijdig op het vuur kunnen staan; omdat dit vuur niet overal even hevig brandt, kookt men op de hete plaatsen, terwijl elders andere gerechten kunnen opgewarmd worden.



#### Tafelvuur

Bouw een verhoging van een laag stammen of stenen (pionieren kan eventueel ook). Hierop leg je zand, omgekeerde grasplaggen en/of stenen. Leg aan de zijken een balk waar het rooster op kan steunen. Je kan nu bij goed en bij slecht weer prima stoken. Let heel goed op dat de tafel stevig genoeg is en niet zomaar in kan storten als iemand er per ongeluk tegenaan loopt!

## Scoutinggroep Van Wassenaer Van Obdam

Clubhuis: Paauwlaan 12, 2243 AA Wassenaar

website: [www.vwvo.nl](http://www.vwvo.nl) ; e-mail: [info@vwvo.nl](mailto:info@vwvo.nl)



### Kampvuur II

#### Licht en warmte

Wil je vuur maken om het warm te krijgen, of als middelpunt van een gezellig kampvuur, dan moet je vuur aan hele andere eisen voldoen. Je wilt dan rondom voldoende warmte en licht van het vuur hebben.



#### Pagodevuur

Een pagodevuur is een vuur wat vaak gebruikt wordt voor grote kampvuren. Bij een pagodevuur maak je met grote dikke stammen trapsgewijs een gebouw rondom de piramide gemaakt. Een pagodevuur brandt heel erg goed en geeft heel erg veel licht. Het pagodevuur heeft zijn naam te danken aan de oosterse pagodetempels die dezelfde opbouw hebben als een pagodevuur.



#### Fins/Zweeds houthakkersvuur

Een Nying (Zweeds) of Rakovalkea (Fins) is een vuur wat vroeger vaak gebruikt werd gebruikt door houthakkers en jagers die onder de blote hemel de nacht moesten doorbrengen of als bakken voor zeelieden.

De meest voorkomende manier om een Fins/Zweeds houthakkersvuur te maken is om twee stammetjes op elkaar te leggen. Tussen deze worden spaanders en droge stokken gestoken die vervolgens aan gestoken worden. Het beste is om de stammetjes zo te leggen dat de wind langs de stammetjes gaat. De gloed van de stammen zorgt een lange tijd voor een zachte gelijkmatige warmte.